QUIZ 22 DE SEPTIEMBRE

1. La diferencia es que en una clase abstracta solo se utiliza para definir los métodos, no se coloca código solo se definen los métodos que van, y solo se puede extender una vez en cambio en una clase se puede implementar múltiples interfaces.

Ejemplo: public void darValor(int costo); se finaliza con ; porque no se implementa

En la interfaz tampoco pero la diferencia esta al extender solo una única clase abstracta o múltiples interfaces.

1. Elegiría usar una clase abstracta porque puedo generalizar un concepto y reutilizar código y una clase asbtracta para definir un tipo de objeto especifico ejemplo una figura como cuadrado, circulo heredan de una clase abstracta figura.
2. Que es el interfaz de usuario: es un medio que permite a una persona comicarse con una máquina.